Vamos sobrescrever o toString da classe

  // Vamos sobrescrever criando um MAP

  // Com chave e valor

  @override

  String toString() {

    // TODO: implement toString

    return {

      "Nome": \_nome,

      "Sobrenome": \_sobrenome,

      "Endereco": \_endereco,

    }.toString(); // Nao podemos retornar um MAP aqui, para isso convertemos para toString.

  }

Agora podemos da o print no p1 e vai imprimir todo o objeto

  print(p1);

}